

Ressourcenplan für das Golfcar Challenge-Projekt

1 Personelle Ressourcen

- Projektleiter: 1 Person (10 Stunden pro Woche)
- Lehrer und Tutoren: Je nach Bedarf (5 Stunden pro Woche)
- Projektteams (Fahrzeug, Weg & Hindernisfindung, Zusatzfunktionen): 15 Schüler pro Team (5 Stunden pro Woche pro Schüler)
- Sponsorenansprache und -betreuung: 2 Personen (10 Stunden pro Woche)

2 Materielle Ressourcen

- Materialbeschaffung für Fahrzeugbau: Budget für Fahrzeugkomponenten
- Technische Ausrüstung für Entwicklungsarbeiten: 3D-Drucker, Werkzeuge, Elektronikkomponenten
- Werbematerialien für Sponsoren: Druckmaterialien, Banner

3 Zeitliche Ressourcen

- Projektlaufzeit: 6 Monate
- Kickoff Veranstaltung: 1 Tag
- Projektmanagementstunden: 2 Stunden pro Woche für alle Teams
- Intensivwochen: 2 Wochen, Vollzeit für alle Teams
- Präsentation: 1 Tag für Vorbereitung, 1 Tag für die Veranstaltung

4 Technologische Ressourcen

- Computer und Software für die Entwicklung der Autonomie-Algorithmen
- WLAN-Ausrüstung für die Steuerung des Fahrzeugs
- Kameras und Sensoren für die Fahrzeugausstattung

5 Finanzielle Ressourcen

- Budget für Fahrzeugkomponenten und technische Ausrüstung
- Sponsorengelder für Projektunterstützung
- Budget für Werbematerialien und Abschlusspräsentation

6 Schulraum und -ausstattung

- Klassenräume für Projektmanagement- und Entwicklungssitzungen
- Werkstatträume für den Fahrzeugbau
- Präsentationsraum für die Abschlussveranstaltung

7 Externe Ressourcen

- Unterstützung von Eltern und Freiwilligen für den Fahrzeugbau und Testläufe
- Experten für die Schulung der Schüler in bestimmten Technologien

Dieser Ressourcenplan dient als Ausgangspunkt und muss je nach den tatsächlichen Bedürfnissen des Projekts und der verfügbaren Ressourcen angepasst werden. Es ist wichtig, die Ressourcennutzung während des Projekts zu überwachen und bei Bedarf Anpassungen vorzunehmen.