

Rollen und Verantwortlichkeiten im Golfcart-Projekt

Rollen und Verantwortlichkeiten

Project Manager(Patrick Priller)

Aufgaben: Zentrale Figur im Team, Gesamtverantwortung für das Golfcart-Projekt. Koordiniert alle Teammitglieder, verwaltet Ressourcen und überwacht den Fortschritt. Trifft Entscheidungen, um ein angenehmes Arbeitsklima sicherzustellen und die gesetzten Ziele zu erreichen.

Mechanical Engineer (Philipp Röggl(Lead), Patrick Priller, Alex Pedevilla)

Aufgaben: Hauptverantwortlich für die physische Umsetzung des Golfcart-Projekts. Wählt und bestellt benötigte Komponenten und Materialien. Koordiniert den Beschaffungsprozess und arbeitet eng mit dem Vehicle Programmer zusammen, um eine Harmonie zwischen der physischen Struktur des Fahrzeugs und der Software zu gewährleisten.

Vehicle Programmer (Philipp Röggl(Lead), Patrick Priller)

Aufgaben: Entwickelt und programmiert die Software zur Steuerung des Golfcarts. Zuständig für die Kontrolle von Sensoren und Motoren, die Verbindung zu einem Server für ferngesteuertes und manuelles Fahren, sowie das Programmieren von Algorithmen zur Weg- und Hinderniserkennung für autonomes Fahren.

Web Developer (Alex Pedevilla(Lead), René Weissteiner)

Aufgaben: Entwickelt die Online-Plattform zur Präsentation des Golfcart-Projekts. Erstellt eine benutzerfreundliche Website mit Projektinformationen, einer Steuerungsoberfläche für das Golfcart, interaktiven Elementen und einem Tagebuch für das Team. Arbeitet eng mit dem Website Designer zusammen.

Website Designer (René Weissteiner(Lead), Alex Pedevilla)

Aufgaben: Kümmt sich um das visuelle Design und die Benutzererfahrung der Online-Plattform. Erstellt das Layout, wählt Farbschemata und Grafiken aus und stellt sicher, dass die Website das Gesamtkonzept des Golfcart-Projekts widerspiegelt. Arbeitet eng mit dem Web Developer zusammen.

Presenter(Patrick Priller)

Aufgaben: Bereitet die Präsentation des Golfcart-Projekts vor und präsentiert es vor einem Publikum. Erstellt eine überzeugende Präsentation, die sowohl technische Details als auch kreative Aspekte des Projekts hervorhebt.

Zusätzliche Anmerkungen

Rollen können von mehreren Teammitgliedern gleichzeitig besetzt werden. In solchen Fällen wird ein 'Lead' ernannt, der für das Erreichen der Ziele und das Einleiten von Lösungen bei Problemen verantwortlich ist. Besetzt ein Teammitglied eine Rolle allein, ist es automatisch der 'Lead' mit den entsprechenden Verantwortlichkeiten.